

Гуляев Г.М.
**Современные технологии
программирования**

Лекция 8. Конкурентное программирование

Центр компетенции СПО Алтайского края



Параллелизм в Scala

- ❖ Конкурентное (параллельное) программирование в тех языках программирования, где такое вообще возможно в полной мере, как правило, достаточно сложно.
- ❖ В java для этого используется класс **Thread** (потоки). В языке Erlang используется иная модель - акторы (или актеры). Scala поддерживает обе эти модели.
- ❖ До версии 2.10 параллельные потоки создавались так:

```
import scala.concurrent.ops._
def test = { spawn { println("Привет из параллельного потока") }
             println("Привет из основного потока")
           }
```
- ❖ **spawn** создает параллельный основному поток. Не требуется создавать новый объект **Thread** и в нем реализовывать метод **run** как это было в java.
- ❖ Теперь пакет **ops** и **spawn**, в частности, являются устаревшими (**deprecated**) и вместо них рекомендовано использовать **scala.concurrent.Future**

Параллелизм в Scala

- ❖ Для параллельных вычислений используются фьючеры (**scala.concurrent.future**). Это зарезервированная программная конструкция для еще неизвестного результата конкурентного вычисления.
- ❖ **future { ... }** - выполняет асинхронное вычисление в другом потоке и возвращает значение. Результаты могут обрабатываться через функции обратного вызова **OnSuccess**, **OnFailure**, **OnComplete**.
- ❖ **Примеры:**

```
import concurrent.future
import concurrent.ExecutionContext.Implicits.global
val a = future { 10 * 20 }
a.value // Some(Success(200))
a.value.get // Success(200)
a.value.get.get // 200
val b = future { 1/0 }
b.value // Some(Failure(java.lang.ArithmeticException: / by zero))
b.value.get // Failure(java.lang.ArithmeticException: / by zero)
```

Параллелизм в Scala

❖ Примеры:

```
val hi = future {  
  Thread.sleep(10000)  
  "Привет!"  
}  
hi onSuccess {  
  case mes => println(mes)  
}
```

```
val zero = future {  
  Thread.sleep(10000)  
  1 / 0  
}  
zero onFailure {  
  case e: ArithmeticException => println("Ошибка "+e)  
}
```

Параллелизм в Scala

❖ Пример использования одного `future` в другом:

```
val first = future {
  Thread.sleep(10000)
  "\nЯ Вас люблю"
}

val then = first map {
  case mes => {
    println(mes)
    Thread.sleep(1000)
    "Я пошутил"
  }
}

then onSuccess {
  case s => println(s)
}
```

Параллелизм в Scala

❖ Пример зависимости от нескольких future:

```
val first = future {
  Thread.sleep(500)
  scala.util.Random.nextInt(10)
}
val second = future {
  Thread.sleep(500)
  scala.util.Random.nextInt(10)
}
val less = for {
  f <- first
  s <- second
} yield f < s
less onSuccess {
  case b => println("Первый "+(if (b) "меньше" else "больше"))
}
```

Параллелизм в коллекциях

❖ Параллельные вычисления в коллекциях (метод `par`):

```
case class Data(val a: Int = 0, val b: Int = 0)
```

```
object Test {
```

```
  def f(data: Data) = { // функция задержки и вычисления  
    Thread.sleep(10)  
    data.a + data.b  
  }
```

```
  def genData(n: Int) = { // генерация списка List[Data]  
    val r = scala.util.Random  
    (1 to n).map(i => Data(r.nextInt(10000), r.nextInt(10000))).toList  
  }
```

```
  def computeSeq(list: List[Data]) = { // последовательное вычисление  
    list.map{f}.max  
  }
```

Параллелизм в коллекциях

❖ Продолжение примера:

```
def computePar(list: List[Data]) = { // параллельное вычисление
  list.par.map{f}.par.max
}
```

```
def main(args: Array[String]) {
  val list = genData(args(0).toInt)
  def time = System.currentTimeMillis
  var t = time
  computeSeq(list)
  println("Последовательное: " + (time-t) + " (ms)")
  t = time
  computePar(list)
  println("Параллельное: " + (time-t) + " (ms)")
}
```

- ❖ **Вычисления (sbt):** > run 100
Последовательное: 1019 (ms)
Параллельное: 267 (ms)

Параллелизм в коллекциях

❖ Результаты:

	2-х ядерный процессор									
n	1	10	50	100	200	500	1000	2000	5000	10000
Последов.	12	105	520	1032	2064	5154	10308	20643	51437	102626
<u>Параллел.</u>	40	90	300	556	1080	2627	5209	10362	25834	51353

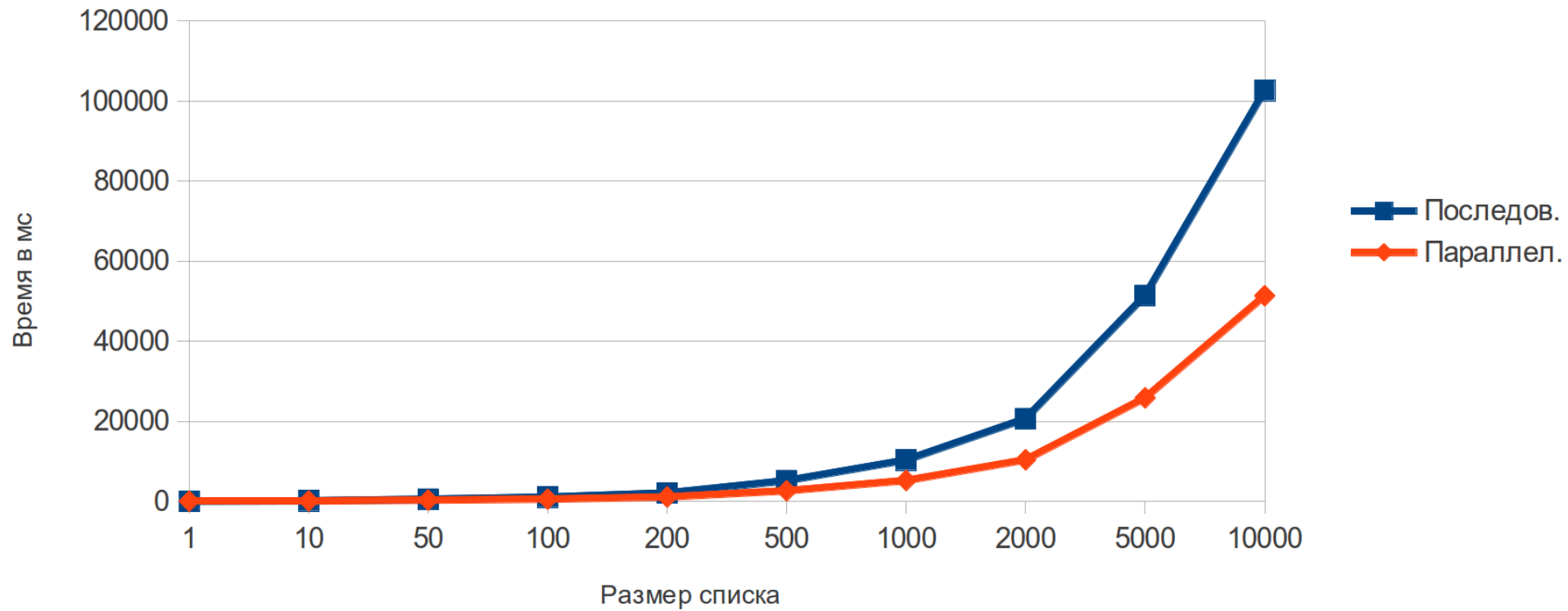
	4-х ядерный процессор									
n	1	10	50	100	200	500	1000	2000	5000	10000
Последов.	11	101	504	1008	2015	5035	10072	20141	50352	100698
<u>Параллел.</u>	11	32	134	265	507	1268	2524	5039	12593	25179

- ❖ **Скорость последовательных вычислений практически не зависит от числа ядер**
- ❖ **Параллельные вычисления практически в k раз быстрее последовательных, где k — число ядер**

Параллелизм в коллекциях

Последовательные vs параллельные вычисления

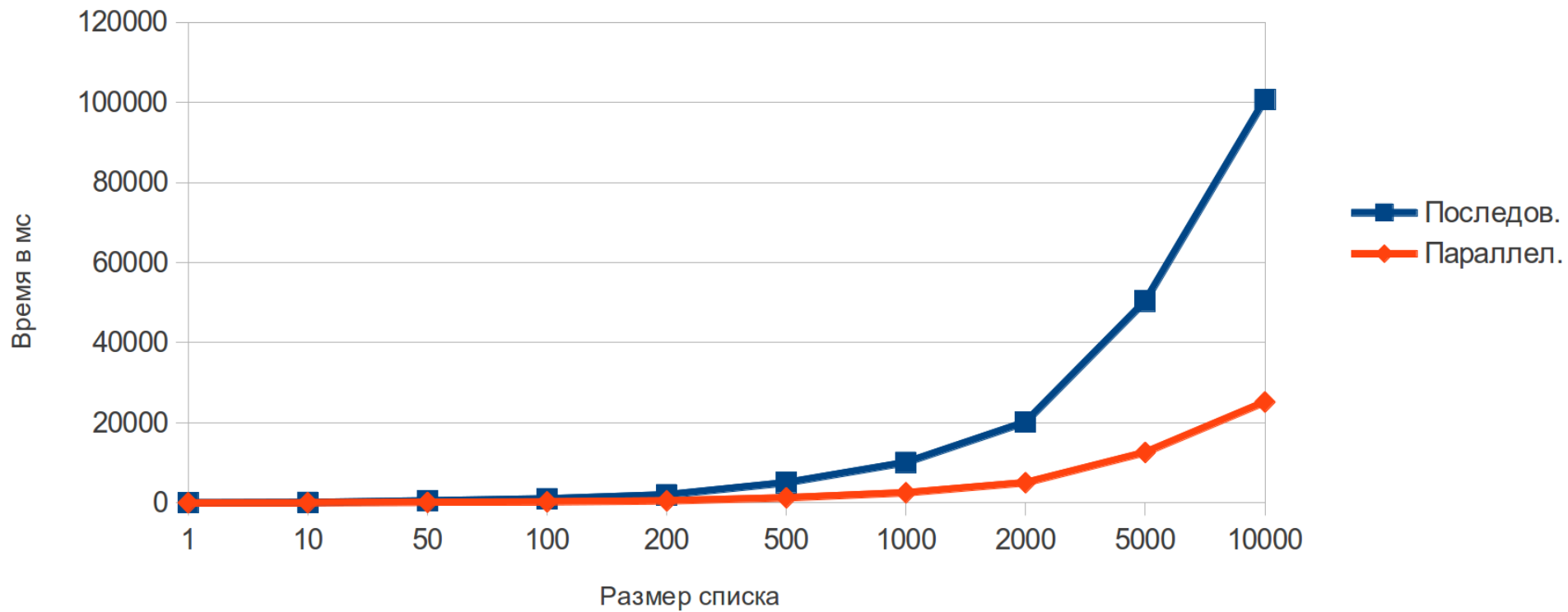
2-х ядерный процессор



Параллелизм в коллекциях

Последовательные vs параллельные вычисления

4-х ядерный процессор



Параллелизм в коллекциях

- ❖ В основе параллельности лежат специальные классы коллекций:

```
List(1,2,3,4,5).par.filter {x => x % 2 == 0 } // ParVector(2, 4)
```

- ❖ Использование параллельности в коллекциях дает существенное преимущество уже на 4 ядрах. Для большего числа процессоров преимущество будет только возрастать.
- ❖ Большинство методов коллекций (`map`, `count`, `filter`, ...) поддерживают параллельность.
- ❖ Исключение - агрегатные функции (`foldLeft`, ...). Они не параллельны по определению.

Акторы

- ❖ Акторы появились в работах по искусственному интеллекту в 1973 году. Позднее они пришли в языки программирования ([Erlang](#), [Io](#), ...).
- ❖ Актор - это объект, который принимает и обрабатывает сообщения.
- ❖ Порядок сообщений не имеет значения для актора, хотя в некоторых реализациях (например, в [Scala](#)) есть понятие очереди сообщений.
- ❖ Отсутствие предпочтения в выборе сообщения для обработки дает возможность Актору работать с ними параллельно.
- ❖ Акторы получают сообщения, обрабатывают их, отправляют сообщения другим акторам а также могут запускать других акторов.
- ❖ Программу на [Scala](#) можно написать в виде множества акторов. Они легковесны и, по определению, обеспечивают многопоточность приложения.

Акторы в Scala

- ❖ Создать актора - это унаследовать свой класс от трейта **Actor** и реализовать в нем метод **act**:

```
import scala.actors.Actor
class MyActor extends Actor {
  def act = {
    println("Работаем!")
  }
}
val act = new MyActor
act.start
```

- ❖ А можно то же сделать короче, используя метод **actor**:

```
import scala.actors.Actor
import scala.actors.Actor._
val act = actor { println("Работаем!") }
```

- ❖ Во втором случае не требуется создавать класс и метод **act**, создавать объект и стартовать - все это уже встроено в метод **actor**.

Акторы в Scala

❖ Получение и обработка сообщений:

```
import scala.actors.Actor
import scala.actors.Actor._
val act = actor {
  loop {
    receive {
      case s: String => println("Получили String: " + s)
      case i: Int => println("Получили Int: " + i)
      case _ => println("Получили что-то еще")
    }
  }
}
```

❖ В бесконечном цикле `loop` ведется прием и обработка сообщений. Передача сообщения актору происходит при помощи оператора `!`:

```
act ! "привет вам" // Получили String: привет вам
act ! 235 // Получили Int: 235
act ! 2.35 // Получили что-то еще
```

Акторы в Scala

❖ Обмен сообщениями:

```
import scala.actors.Actor
import scala.actors.Actor._
var visitor = actor {}
val guard = actor { // охранник
  loop{
    react {
      case "свои" => {println("пароль"); visitor ! "пароль"}
      case "гроза" => {println("залив. Проходите"); visitor ! "залив. Проходите"}
      case _ => {println("Стой! Кто идет?"); visitor ! "Стой! Кто идет?"}
    }
  }
}
visitor = actor { // посетитель
  loop{
    react {
      case "Стой! Кто идет?" => {println("свои"); guard ! "свои"}
      case "пароль" => {println("гроза"); guard ! "гроза"}
      case "залив. Проходите" => {println("ок"); exit}
    }
  }
}}
```


Акторы в Scala

❖ Обмен сообщениями:

```
guard ! "" // шорох в кустах
```

```
Стой! Кто идет?
```

```
свои
```

```
пароль
```

```
гроза
```

```
залив. Проходите
```

```
ок
```

❖ Вместо встроенной в Scala реализации акторов, можно использовать библиотеку akka:

```
import akka.actor.Actor  
import akka.actor.ActorSystem  
import akka.actor.Props
```

Задания для самостоятельной работы

- ❖ Напишите программу генерирующую массив из n случайных вещественных чисел и вычисляющую среднее значение и дисперсию. Используя коллекции `scala`, реализовать параллельные вычисления среднего и дисперсии. Реализовать вычисления тех же параметров при помощи нескольких акторов (разбивая данные на части и обмениваясь уже вычисленными результатами). Провести сравнение быстродействия этих трех решений для различных значений n .

Спасибо за внимание!

www.altailand.ru

