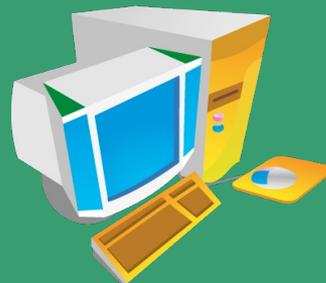


Гуляев Г.М.
**Современные технологии
программирования**

Лекция 9. Программирование для Web

Центр компетенции СПО Алтайского края

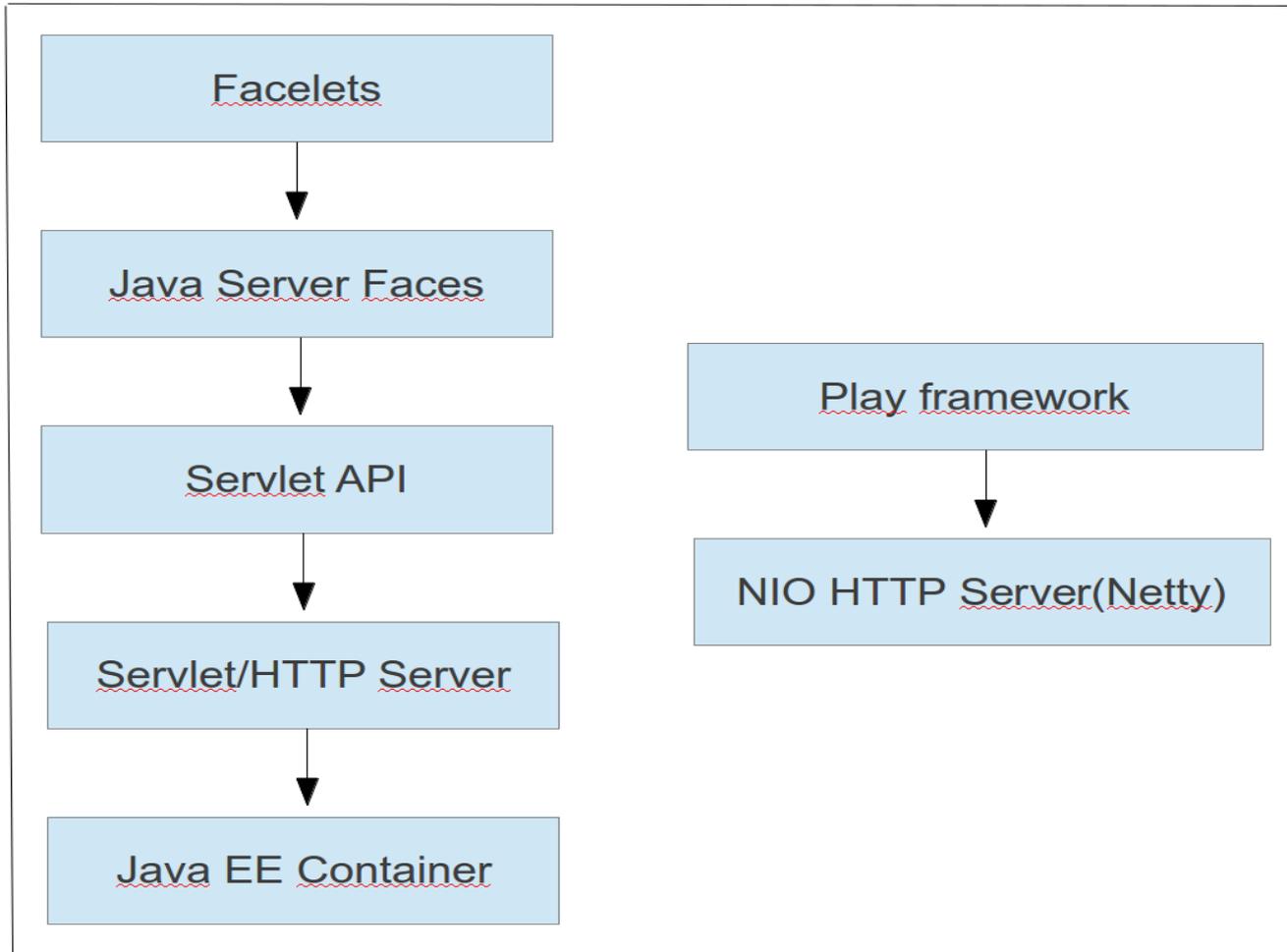


Разработка для web на Scala

- ❖ Для **java** традиционные решения по разработке веб-приложений: сервлеты (обертка над http) и **JSP** в качестве интерфейса, контейнеры сервлетов и сервера приложений на сервере (**Java EE**).
- ❖ Современные интерфейсные технологии на базе **JSF** тяжеловесны, плохо управляемы и не гибки. По сути мы наблюдаем здесь проявление архитектурного тупика.
- ❖ Тяжеловесные технологии **Java EE** в **scala** выглядели бы неестественно. Необходимо было найти другое решение, сохранив преимущество **jvm**.
- ❖ На данный момент для веб-разработки на **scala** существуют как минималистичные фреймворки (**scalatra**, **unfiltered**, ...), так и полнофункциональные (full-stack): **lift** и **play**.
- ❖ **Play** - это stateless, MVC веб-фреймворк. Включен в платформу **type safe** (typesafe.com). В качестве встроенного сервера использует **jboss netty**.

Разработка для web на Play

- ❖ Play на первое место ставит веб-разработку и освобождается лишних слоев веб-технологий Java.



Получение и установка Play 2

- ❖ С сайта

<http://playframework.org>

скачиваем последнюю версию Play

- ❖ Разворачиваем архив в любой каталог, например, `/srv/server/play-2.2.1`



- ❖ После установки к переменной среды PATH добавляем путь на каталог, содержащий исполняемые файлы Play (тот, где находятся файлы play и play.bat):

для linux добавляем: `:/srv/server/play-2.2.1/`

- ❖ Java должна быть установлена, команда **play** должна быть доступна из любого каталога файловой системы

- ❖ Для того чтобы создать новое приложение app вводим команду:

`$ play new app`

Команды Play2

- ❖ **\$ play clean** - очистка проекта
- ❖ **\$ play clean-all** - очистка всех сгенерированных каталогов
- ❖ **\$ play compile** - компиляция проекта
- ❖ **\$ play run** - запуск на выполнение в режиме разработки
- ❖ **\$ play start** - запуск на выполнение в режиме production
- ❖ **\$ play stage** - сборка в target для production на машине без play
- ❖ **\$ play dist** - упаковка проекта в zip архив
- ❖ **\$ play publish** - публикация в репозитории Maven или Ivy
- ❖ **\$ play idea** - генерация файлов для IDEA
- ❖ **\$ play** - вызов консоли Play2
- ❖ **[...] help** - вызов помощи
- ❖ **[...] console** - вызов Scala консоли (REPL) в контексте проекта
- ❖ **[...] ~test** - вызов команды sbt

Задания для самостоятельной работы

- ❖ Разработайте на play 2 веб-приложение: справочник отделов и сотрудников предприятия/фирмы (отдел – подразделение – фио – должность - номера телефонов - icq - skype и т. п.). Разместите свой проект на одном из сервисов, перечисленных на странице:

<http://www.playframework.com/documentation/2.2.x/DeployingCloud>

Спасибо за внимание!

www.altailand.ru

